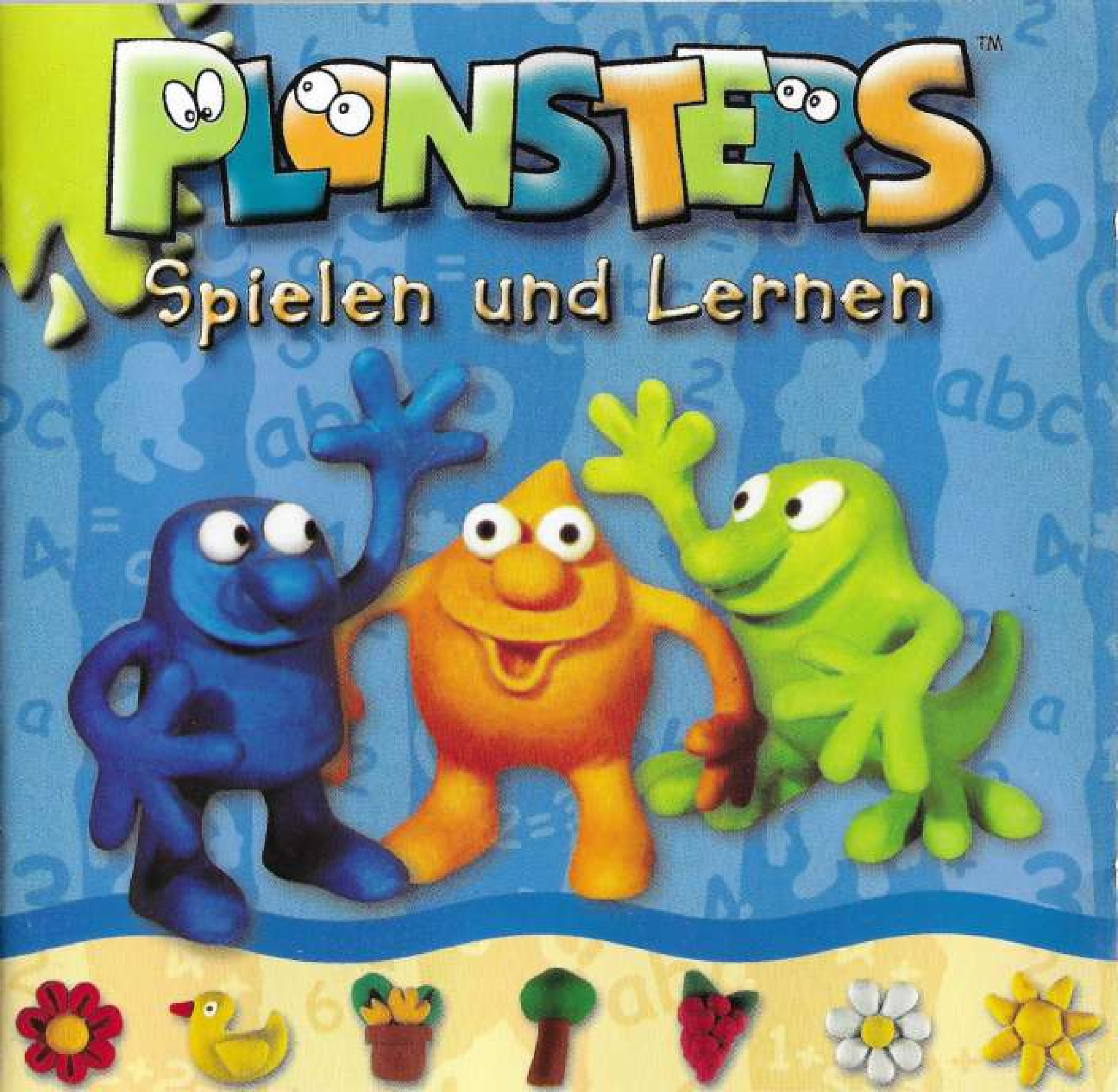
PLONSTERS™

Spielen und Lernen



SETUP UND INSTALLATION

PC

- Starten Sie Windows® 95/98.
- Legen Sie die Plonsters-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- Wenn Autoplay eingestellt ist, erscheint das Programm automatisch. Wenn Ihr Computer Autoplay nicht eingestellt hat, doppelklicken Sie auf "Start", gehen Sie dann auf "Ausführen" und geben Sie Folgendes ein: **X:\setup.exe** (wobei "X" den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks darstellt). Klicken Sie dann auf OK.
- Folgen Sie den restlichen Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu beenden.
- Wenn die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf den Start-Button am unteren Bildschirmrand und wählen Sie zum Spielstart Programme > Europress > Plonsters.

MACINTOSH

- Legen Sie die CD-Rom ein und doppelklicken Sie auf das Plonsters-CD-Icon auf Ihrer Benutzeroberfläche.
- Doppelklicken Sie im soeben geöffneten Fenster auf das Plonsters-Icon.

DIRECTX INSTALLIEREN

Sollte Plonsters DirectX 7.0 oder höher benötigen, wird das Programm Sie zu dessen Installation auffordern. Sollten Sie DirectX 7.0 oder höher nicht auf Ihrem Computer installiert haben, klicken Sie auf "Ja", wenn Sie gefragt werden, ob Sie es installieren möchten.

Die Filme

Ihre Kinder können sich zwei verschiedene Filme ansehen. Der erste stellt das deutsche Studio vor, in dem die Plonsters-Figuren und die Fernsehserie hergestellt werden.
Der zweite Film zeigt, wie sich mit Play-Doh' einfache Modelle, Landschaften und Kulissen formen lassen. Darin können die Kinder sich ihre eigenen Geschichten ausdenken und aufführen. Der Film zeigt auch, wie preiswerte Gegenstände aus dem täglichen Gebrauch oder aus dem Bastelladen kreativ verwendet werden können.

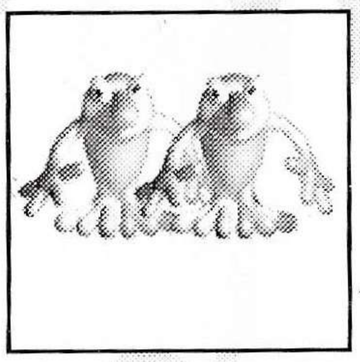
DIE SPIELE

Verändert die Schwierigkeitsstufe der Spiele.

Plonsters-Musik

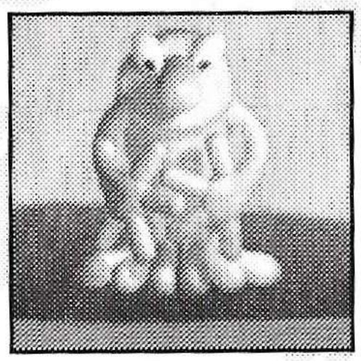
Plummy hat sich in ein Klavier verwandelt; aus seinen Zähnen sind Klaviertasten geworden. Auf den ersten beiden Schwierigkeitsstufen spielt Plummy eine Notenfolge, die Ihr Kind nachspielen soll, indem es dieselben Klaviertasten in der richtigen Reihenfolge anklickt. Die Melodien werden im Laufe des Spiels komplexer.
Mit einem Klick auf Plummys Nase wechselt Ihr Kind zwischen dem Klavier und dem Xylophon hin und her.
Auf Stufe 3 können die Kinder ihre eigenen Melodien aufnehmen und wieder abspielen. Sie können die Geschwindigkeit der Wiedergabe mit dem Schieberegler unter dem Metronom einstellen.

Plonsters-Paare



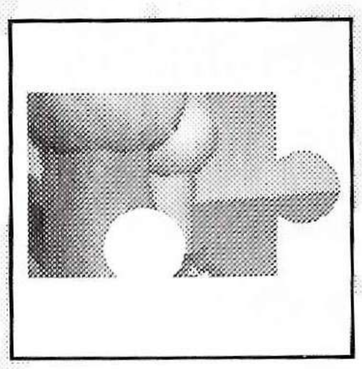
Das Bild ist voller Plonsters, die sich jedoch hinter Play-Doh'-Kugeln verstecken. Wenn Ihr Kind eine Kugel anklickt, wird das Plonster sichtbar. Die Kinder sollen nun alle gleichen Plonsters-Paare finden, die sich hinter den Kugeln verbergen. Wählen sie zwei ungleiche Plonsters, verwandeln diese sich wieder in Play-Doh'-Kugeln. Mit der Schwierigkeitsstufe steigt die Zahl der versteckten Plonsters und die der Farben.

Plonsters-Formen



Plif ist hinter einer Wand gefangen. Er kann nur entkommen, wenn er die Form des einzigen Schlupfloches annimmt. Die Kinder sollen unten im Bild die zum Loch passende Form auswählen. Gelingt es ihnen, schlüpft Plif hindurch und kommt frei. Mit der Schwierigkeitsstufe steigen Zahl und Komplexität der verwendeten Formen.

Plonsters-Puzzle

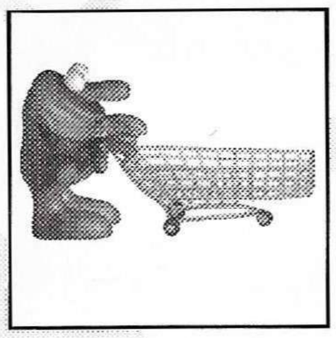


Die Kinder sollen auf dem rechteckigen Tablett in der Bildmitte ein Puzzle zusammensetzen. Links und rechts im Bild liegen verkleinerte, unbenutzte Puzzleteile. Klickt Ihr Kind sie an und zieht sie auf das Tablett, wachsen sie zu voller Größe.

Unten im Bild lässt sich eine Vorschau des fertigen Puzzles aufrufen. Ihr Kind kann das Minibild anklicken, um sich einen Überblick über das fertige Bild zu verschaffen.

Zu Spielbeginn wird ein einfaches Raster aus 2 x 2 Feldern und vier großen Puzzleteilen verwendet. Mit dem Schwierigkeitsgrad steigen die Zahl der Teile und die Komplexität der Bilder. Wenn Ihr Kind ein Puzzle gelöst hat, kann es das Bild mitsamt einer gewählten Aufteilung ausdrucken. So kann es auch ohne den Rechner ein Puzzle zusammenfügen.

Plonsters-Farben



Plops kauft im Supermarkt Obst. Jedes Mal, wenn er eine Frucht in die Hand nimmt, bittet er Ihr Kind, deren Farbe zu bestimmen. Dazu klickt Ihr Kind eine der bunten Formen unten im Bild an.
Sobald Plops genug Obst in seinen Korb gelegt hat, isst er es auf und verwandelt sich in einen Kühlschrank. Mit der Schwierigkeitsstufe wächst die Zahl der verwendeten Farben und Obstsorten.

Elternseite

Klicken Sie das "E" im Wort PLONSTERS im Titelbild an, um zur Elternseite zu gelangen. Hier können Sie die vorgegebene Schwierigkeitsstufe jedes Spiels einstellen und den Fortschritt Ihrer Kinder verfolgen. Schauen Sie mit Hilfe der Links auch auf die Plonsters-Webseiten!

LIZENZ/GARANTIE/HAFTUNG

1. Lizenz

Die Software und sämtliches Bild- und Tonmaterial wie Fotografien, Animationen, Videos, Audio-, Musik- und Textmaterial etc. der beiliegenden CD-ROM sowie dieses Handbuch und alle anderen Teile dieses Produkts sind urheberrechtlich geschützt. Das Urheberrecht ist geistiges Eigentum von oder wurde lizenziert an Hasbro Interactive Limited, 2 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AZ, England.
Ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Hasbro Interactive Limited darf kein Teil dieses Handbuchs, der Software oder eines anderen auf dieser CD-ROM enthaltenen Elements oder des Produkts als solches vervielfältigt, reproduziert, übersetzt, modifiziert, auf elektronische Form reduziert oder sonstwie verändert oder weitergegeben werden.
Sie sind berechtigt, die CD-ROM für Ihre eigenen Zwecke zu nutzen. Es ist jedoch verboten, Kopien des Handbuchs, der Software oder eines anderen Elements auf der CD-ROM zu verkaufen oder zu übertragen. Es ist untersagt, das Produkt, die CD-ROM oder andere Teile des Produktes zu vermieten oder zu verleasen.

2. Garantie

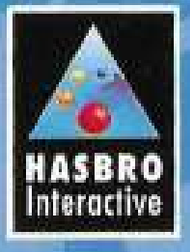
Hasbro Interactive Limited garantiert hiermit ausschließlich dem Erstkäufer dieses Produktes, dass die Leistungen der beiliegenden CD-ROM im Wesentlichen den Angaben in diesem Handbuch entsprechen und dass die Original-CD-ROM frei von Material- und Herstellungsfehlern ist. Diese Garantie gilt für sechs Monate ab Kaufdatum. Innerhalb dieses Zeitraums erhalten Sie, sofern die CD Mängel aufweist, kostenlosen Ersatz. Dazu senden Sie die CD-ROM mit dem datierten Kaufbeleg, einer kurzen Beschreibung des Defekts und Ihrem Absender an Hasbro Interactive GmbH, Abt. Kundenservice, Marktstr. 1, 33602 Bielefeld.

Diese Garantie gilt nicht für Mängel, die durch Missbrauch, Beschädigung oder Überbeanspruchung verursacht wurden. Bezüglich der CD-ROM wird keine weitere Garantie übernommen. Hasbro Interactive Limited haftet nicht für Schäden, die durch Missbrauch, Mangel an Pflege, falsche Anwendung, Veränderung, Reparatur, Überanspruchung oder durch sonstige äußere Einwirkung entstehen. Diese Garantie berührt in keiner Weise Ihre gesetzlich festgelegten Rechte.

3. Haftung

Mit Ausnahme der unter 2. aufgeführten Sachverhalte sind mit diesem Produkt keinerlei Garantien, Bedingungen, Vertragsabsprachen, Verpflichtungen oder Ähnliches verbunden, weder ausdrücklicher noch implizierter, gesetzlicher oder irgendeineranderen Natur. Hasbro Interactive Limited kommt unter keinen Umständen für mehr als den ursprünglichen Kaufpreis des Produkts auf.
Hasbro Interactive Limited übernimmt keinerlei Haftung für indirekte oder Folgeschäden jeder Art, die durch den Gebrauch des Produkts möglicherweise entstehen können. Hierzu zählen unter anderem auch entgangene Profite oder Einkünfte, Schäden an Soft- oder Hardware oder Kosten, die durch den Ausgleich verlorener Zeit, Daten oder aus irgendeinem anderen Grund entstehen.
Nichts vom oben Angeführten begrenzt oder schließt die Haftung von Hasbro Interactive Limited im Falle von durch Hasbro Interactive Limited direkt verschuldete entstandene körperliche Verletzungen aus. Hier greifen die gesetzlichen Bestimmungen.
Wenn Sie mit diesen Bestimmungen nicht einverstanden sind, geben Sie das Produkt unverzüglich, vollständig und unbenutzt zusammen mit dem Kaufbeleg an Hasbro zurück.

© 1999 Hasbro Interactive Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht in Deutschland von Hasbro Interactive GmbH, Marktstr. 1, 33602 Bielefeld.



© 2000 Hasbro Interactive Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht in Deutschland von Hasbro Interactive GmbH Markstr. 1, 33602 Bielefeld.

© 2000 Egmont Imagination/Bettina Matthaei/JCA. All rights reserved. PLONSTERS™ is a trademark of Egmont Imagination and Bettina Matthaei used by Hasbro Interactive under license. Lizenz durch:
MM Merchandising München GmbH.
www.merchandising.de

© "Made with Macromedia" ist ein Warenzeichen der Macromedia, Inc. QuickTime und das QuickTime-Logo werden unter Lizenz genutzt. QuickTime ist in den USA und anderen Ländern geschützt.

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Sollten Sie weitere Hilfe benötigen, so steht Ihnen unsere Hotline zu folgenden Zeiten zur Verfügung:

Tel: **01805 42 72 76**
Mo.-Fr. 10-18 Uhr
Fax: 01805 42 72 77
E-Mail: **service@hide.de**

Schriftlich erreichen Sie uns unter folgender Adresse:

Hasbro Interactive
Kundenservice
Marktstraße 1
33602 Bielefeld

Sollten Sie über einen Internetanschluss verfügen, können Sie sich auch unter **www.hide.de** über den aktuellen Stand informieren.

WEB SITES

Bei Hasbro Interactive möchten wir sicherstellen, dass Sie unsere Produkte zu Ihrer vollsten Zufriedenheit nutzen können. Unsere Website ist so konzipiert, dass sie nicht nur Hilfestellung bei einem etwaigen Problem bietet, sondern auch Ihr Spiel- und Lernerlebnis steigern soll.
Dementsprechend widmet sich unsere Website ganz Ihren Interessen: Sie können dort die neuesten Informationen finden, Technische Unterstützung erhalten, das neueste Upgrade herunterladen und vieles mehr.
Mehr Informationen zu aktuellen und zukünftigen Produkten von Hasbro Interactive finden Sie auf unserer zentralen Website:

http://www.hasbro-interactive.com oder http://www.europress.co.uk

NOTIZEN